

SORTIES

À LA JOURNÉE UNIQUEMENT

JUILLET

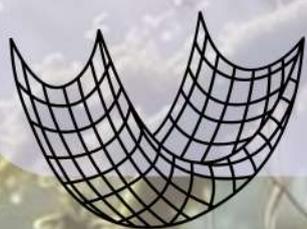
11 JUILLET

MONNETIER-MORNEX

Filenvol

DANS LE SAC À DOS :

- Crème solaire
- Gourde (remplie !)
- Changes (pour les petits)



LA TENUE : FILETS ABRASIFS !

- Tenue de sport : un pantalon, un haut à manches longues.
- Chaussures fermées à semelles lisses.
- Les semelles à crampons sont interdites, car elles érodent les filets.

18 JUILLET

PLAGE DE SCIEZ

Lac

DANS LE SAC À DOS :

- Serviette de plage
- Crème solaire
- Gourde (remplie !)
- Changes (pour les petits)

LA TENUE :

- Casquette/chapeau
- Maillot de bain



25 JUILLET

CENTRE DE LOISIRS LES PETITS MASSONGIENS

Magie et poussière de fée

Ateliers de magie et spectacle sont prévus pour les petits et les grands.

Pilou le magicien sera le maître de la journée !



SORTIES

À LA JOURNÉE UNIQUEMENT

AOÛT

1ER AOÛT

EVIAN

Manège Equilibre

DANS LE SAC À DOS :

- Crème solaire
- Gourde (remplie !)
- Changes (pour les petits)

LA TENUE :

- Tenue de sport
- Chapeau/casquette
- Chaussures fermées

8 AOÛT

MORILLON

Accrobranche et baignade au lac

DANS LE SAC À DOS :

- Maillot de bain
- Serviette de plage
- Crème solaire
- Gourde (remplie !)
- Changes (pour les petits)

LA TENUE :

- Tenue de sport
- Chapeau/casquette
- Chaussures fermées



22 AOÛT

PLAGE DE SCIEZ

Lac

DANS LE SAC À DOS :

- Serviette de plage
- Crème solaire
- Gourde (remplie !)
- Changes (pour les petits)

LA TENUE :

- Casquette/chapeau
- Maillot de bain



ÉTÉ 2025 3-5 ANS

Cet été, entrez dans une clairière enchantée où Ella rêve de devenir druide comme sa grand-mère. Avec l'aide de ses sœurs, elle découvre un arbre aux feuilles dorées qui peut l'aider. Saurez-vous déchiffrer les murmures des feuilles dorées ?

SEMAINE 1

LUNDI 7	MARDI 8	MERCREDI 9	JEUDI 10	VENDREDI 11
P'tit bricoleur Baguette magique	P'tit bricoleur Loutre rieuse et bâton de pluie	P'tit bricoleur Hibou sage et moulins à vent	Grand jeu Renard joueur et sac musical	Exploration* Filenvol
P'tit explorateur L'arbreàdit...	Jeu d'eau N'en perd pas une goutte !	P'tit aventurier Souffle sur la plume		

Prévoir des changes !

Le magicien enchanté est là ! Il doit divertir la forêt et ses habitants avec ses tours de magie. Il pourra vous apprendre pleins de choses et à vous de faire des tours de magie

Ella et ses sœurs, demandent de l'aide aux animaux de la forêt pour l'aider. Elles rencontrent avec la loutre, le hibou et le renard

SEMAINE 2

LUNDI 14	MARDI 15	MERCREDI 16	JEUDI 17	VENDREDI 18
FÉRIÉ	P'tit aventurier Fruits perdus	P'tit scientifique Ogre affamé	Grand jeu Sur les traces du dragon...	Expl'Eau'ration* Plouf plouf
	P'tit explorateur Lutinocolor	P'tit aventurier Rallye sablés		

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs

SEMAINE 3

LUNDI 21	MARDI 22	MERCREDI 23	JEUDI 24	VENDREDI 25
P'tit artiste Lutins contre magiciens !	P'tit bricoleur Chapeau magicien	P'tit scientifique Fais apparaître l'invisible	Grand jeu Le magicien à perdu son chapeau !	Exploration* Magie et poussière de fée
P'tit sportif Traverse la rivière	P'tit sportif Foulards, foulards...	P'tit aventurier Objet perdu		

La reine des fées a besoin d'aide ! Il faut l'aider à retrouver la poudre magique sinon toutes les fées ne pourront plus voler ! L'arbre aux feuilles dorées est là pour la guider, petit indice : il faut aller voir le dragon...

Une fée nous annonce que les lucioles féeriques ne se sont pas réveillées ! Il faut à tout pris les aider sinon la forêt reste plongée dans le noir et le sommeil

SEMAINE 4

LUNDI 28	MARDI 29	MERCREDI 30	JEUDI 31	VENDREDI 1
P'tit bricoleur Doux réveil de la Forêt	P'tit artiste Invite la pluie	P'tit bricoleur Eclaire la Forêt	Grand jeu Réveille les lucioles	Exploration* Petit poney, petit poney ...
P'tit aventurier Vole avec papillons	P'tit sportif Joue avec le temps	P'tit artiste Craie ta forêt		

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs

SEMAINE 5

LUNDI 4	MARDI 5	MERCREDI 6	JEUDI 7	VENDREDI 8
P'tit bricoleur Etoiles arc en ciel	P'tit cuisto Rencontre les champignons	P'tit bricoleur Miroir, miroir	Grand jeu Récupère la plume d'or	Exploration* Accro-baigne toi !
P'tit explorateur Souffle ta bulle	P'tit bricoleur Ramène ton grain de sel	P'tit artiste Peinture et doigts de fées		

Une pluie de poussière de fée s'abat sur la forêt, mince ! La plume d'or du hibou a perdu sa couleur. Sans cela il ne peut plus se repérer dans la forêt !

SEMAINE 6

LUNDI 11	MARDI 12	MERCREDI 13	JEUDI 14	VENDREDI 15
P'tit explorateur A la recherche du lutin	P'tit bricoleur Canne à pêche	P'tit artiste Déguisements hilarants	Grand jeu Le sourire du lutin	FÉRIÉ
P'tit artiste Construit la cabane du lutin	P'tit aventurier Pêche à la ligne	P'tit bricoleur Imagine ton lutin		

L'arbre doré nous prévient qu'un Lutin grincheux rode dans la forêt. Il faut l'aider à le rendre heureux, sinon la grincherie contaminera tous les habitants

SEMAINE 7

LUNDI 18	MARDI 19	MERCREDI 20	JEUDI 21	VENDREDI 22
P'tit aventurier Potion champignon	P'tit bricoleur Boule de Crystal	P'tit bricoleur Protège les arbres	C'est la fête ! Les parents sont les bienvenus à partir de 16h30 !	Expl'Eau'ration* Lac et Feuilles dorées
P'tit sportif Balle magique	P'tit artiste Fabrique de l'elfe protecteur	Jeu d'eau Rafrâichir ses racines		

Prévoir des changes !

L'elfe protecteur est de retour dans la forêt pour vous apprendre à guérir les champignons, protéger les arbres et les fleurs, les fées et les lucioles !

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs

ÉTÉ 2025 6-12 ANS

Drakara, dernière survivante du Peuple Gardien Dragon, parcourt le monde pour rassembler les Chrysalix, fragments d'un pouvoir suprême autrefois convoité par une sorcière maléfique.

Protégée par ses dragons, sa quête menace l'équilibre du monde... Et toi, oseras-tu partir sur ses traces pour percer le secret des Chrysalix ?

SEMAINE 1

LUNDI 7	MARDI 8	MERCREDI 9	JEUDI 10	VENDREDI 11
ExploDay Découvre la légende de Drakara	Chef cuisto Oeufs de dragon	C 2 moi Fais grandir ton oeuf de dragon	Grand jeu Le mystère de l'oeuf doré	Exploration* Filenvol
Fun sport Accroche toi !	Crazy game Soit le plus rusé	Crazy game Drag(oeuf)ball		

Drakara a pour but de récupérer les Chrysalix, source de grand pouvoir. Aide la à retrouver l'oeuf doré, tout en explorant son royaume.

Les sirènes ont besoin d'aide, sans leur coquillage magique elles ne peuvent plus chanter ni retrouver leur chemin jusqu'à chez elles ! Déjoue les tours de Drakara !

SEMAINE 2

LUNDI 14	MARDI 15	MERCREDI 16	JEUDI 17	VENDREDI 18
FÉRIÉ	Chef cuisto Cuisine à bord !	C 2 moi Petits pots de sable	Radio poisson - Retrouve le chant des sirènes	Expl'Eau'ration* Plouf, plouf
	Fun sport Plancton Party	Crazy Game Cache récif		

Prévoir des changes !

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs

SEMAINE 3

LUNDI 21	MARDI 22	MERCREDI 23	JEUDI 24	VENDREDI 25
Explo Day Balade en Forêt	Chef cuisto Miniature	C 2 moi Champi par ci, champi par là	Grand jeu Elfique, comme un hic...	Exploration* Mission magie verte
C 2 moi Refuge pour les elfes	Fun sport C'est tout à l'envers	Crazy Game Elfe contre papillon		

Dans le village des Elfes, Drakara rode, il faut l'empêcher de trouver d'autres Chrysalix, mais les Elfes ne se laisseront pas surprendre si facilement. Maîtres de la ruse et des pièges, ils peuvent vous apprendre à la contrer.

Triste sort... La licorne noire a perdu sa corne. Avec elle, toute sa magie s'est éteinte et celle des Druides aussi, elle est très affaiblie. Mais pourquoi ? Qui ose s'en prendre à une créature si rare ? La Reine des Dragons, elle, n'a pas disparu. Elle veille, tapie dans l'ombre, consumée par une soif de vengeance.

SEMAINE 4

LUNDI 28	MARDI 29	MERCREDI 30	JEUDI 31	VENDREDI 1
C 2 moi Gravure sur Rune	Chef cuisto Licorne cake	Chef crazy Potion du Druide	Grand jeu Le Codex des Elfes	Exploration* Petit poney, petit poney...
Fun sport Druide-Licorne- Vouivre	Fun sport Tèk-druidik	Crazy Game Sur les Traces des Elfes		

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs

SEMAINE 5

LUNDI 4	MARDI 5	MERCREDI 6	JEUDI 7	VENDREDI 8
C 2 moi Porte clé Féétrine	Chef cuisto Sorbets	Crazy Game Perles d'eau	Grand jeu Bataille navale	Exploration* Accro-baigne toi !
Fun sport Le Souffle des Elfes	Crazy Game Bulles de la Clairière	Crazy Game Splash !		

Prévoir des
changes !

La légende de la vouivre regorge de secret et d'aventure, il reste peu de temps avant que l'été se finisse... Les Woolpit auront-ils trouvé tous les Chrysalix ? Oseras-tu explorer, avec eux, ce monde rempli de danger ?

Les Woolpit n'attendent que toi.

La Dame du Lac, ancienne conteuse du roi, veille désormais sur le Lac Argenté. Mais les eaux s'assombrissent : le cœur sacré de la première Reine des Ondines, scellé au fond du lac pour préserver la jeunesse éternelle de son peuple, a été dérobé.

SEMAINE 6

LUNDI 11	MARDI 12	MERCREDI 13	JEUDI 14	VENDREDI 15
Explo Day Balade de la vouivre	Chef cuisto Choco'Python	C 2 moi Reptilo'Brico	Grand jeu Recherche du bijou volé	FÉRIÉ
Fun sport Souffle de brume	Crazy Game Yogassss	Crazy Game Force d'Écaille		

SEMAINE 7

LUNDI 18	MARDI 19	MERCREDI 20	JEUDI 21	VENDREDI 22
Crazy Game De l'Ombre à l'Envol	Fun sport Homme en vert	C 2 moi Plateau dada	Wool - Cuisto Les parents sont les bienvenus à partir de 16h30 !	Expl'Eau'ration* Woolpit Waters
Crazy Game Bingo Woo	Chef cuisto Sucryx	Crazy Game Woolpitons-nous !		

*Les repas pour les sorties sont prévus par le centre de loisirs